

Proyecto TEST 2012

Explicación de las partes, que componen el archivo XML:

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?> <!--Cabecera del archivo, no cambiar-->

<quiz preguntasxtest='10' tema='TEST DE PRUEBA' materia='Informática' entidad='IES MonteMiravete'
logopath='images/logo.jpg' mensajefinal='RESULTADO DEL TEST' > <!--Datos del Test, modificable-->

<interaction> <!--1ª Pregunta tipo del Test, modificable-->
<question imagen="images/bxp48332.jpg">INGLÉS. ¿Cómo se dice en inglés enfadado? </question>
<correctanswer>0</correctanswer>
<option>Angry</option>
<option>Enfady</option>
<option>Ungry</option>
<option>Ingry</option>
</interaction>

<interaction> <!--2ª Pregunta del Test, modificable-->
<question imagen=""></question>
<correctanswer>0</correctanswer>
<option></option>
<option></option>
<option></option>
<option></option>
<option></option>
</interaction>

.....
<interaction> <!--Nª Pregunta del Test, modificable-->
<question imagen=""></question>
<correctanswer>0</correctanswer>
<option></option>
<option></option>
<option></option>
<option></option>
</interaction>

</quiz> <!--Fin del Test, no cambiar-->
```

Proyecto TEST 2012



Explicación de las partes variables, que corresponden a los Datos del Test:

```
<quiz preguntasxtest='10' tema='TEST DE PRUEBA' materia='Informática' entidad='IES MonteMiravete'  
logopath='images/logo.jpg' mensajefinal='RESULTADO DEL TEST' >
```

(Preguntas por test, no tiene por qué ser igual al número de preguntas que haya, puede ser menor)

(Nombre del tema del test)

(Materia a la que corresponde el test)

(Centro donde se realizó el test)

(Imagen del logo del test)

(Mensaje que aparece al finalizar el test).

(*) Observar que todos estos parámetros están escritos entre comillas simples.

Proyecto TEST 2012

Macromedia Flash Player 7

Pregunta 5/10 Tiempo: 00:28 Aciertos: 1 Fallos: 3



INGLÉS. ¿Cómo se dice en inglés enfadado?

- Enfady
- Ingrý
- Angry
- Ungry

Español (Esp)

Ejemplo de pregunta:

```
<interaction>
<question imagen="images/bxp48332.jpg">INGLÉS. ¿Cómo se dice en inglés enfadado? </question>
<correctanswer>0</correctanswer>
<option>Angry</option>
<option>Enfady</option>
<option>Ungry</option>
<option>Ingrý</option>
</interaction>
```

Proyecto TEST 2012

Explicación de las partes variables, que componen una pregunta:

<interaction> <!--Inicio de la pregunta, no cambiar-->

<question imagen="images/bxp48332.jpg">INGLÉS. ¿Cómo se dice en inglés enfadado?</question>
(Carpeta / nombre del archivo de la imagen con su extensión, debe ser del tipo JPG)
(Pregunta o afirmación, no poner comillas (") en las preguntas)

<correctanswer>0</correctanswer>

(Orden de la respuesta correcta, empezando a contar desde cero, y sin dejar espacios, por ejemplo <correctanswer> 0</correctanswer> o <correctanswer>0 </correctanswer>, no sería válido)

<option>Angry</option> <!-- Esta sería la respuesta correcta, por tanto sería la nº 0 -->

<option>Enfady</option> <!-- nº 1 -->

<option>Ungry</option> <!-- nº 2 -->

<option>Ingry</option> <!-- nº 3 -->

</interaction>

(Posibles respuestas, máximo 5 opciones, las que no se necesiten se borran los <option></option>)
(Caso de una afirmación normalmente serán 2 opciones Verdadera o Falsa)

</interaction> <!--Fin de la pregunta, no cambiar-->

Ejemplo de pregunta en blanco (máximo 5 respuestas):

<interaction>

<question imagen="images/ "> </question>

<correctanswer>0</correctanswer>

<option> </option>

<option> </option>

<option> </option>

<option> </option>

<option> </option>

</interaction>

Este bloque se copiará tantas veces como preguntas queramos poner en nuestro test.

Si la pregunta lleva una imagen asociada, detrás de images/ se completarán los datos del nombre completo de la imagen con su extensión images/bxp48332.jpg. A continuación escribiremos la pregunta, las posibles respuestas, empezando por la respuesta correcta. Los bloques <option></option> que no se utilicen, se borrarán.

Proyecto TEST 2012

Macromedia Flash Player 7

TEST DE PRUEBA

Lunes, 28 de mayo de 2012

16:50:32

RESULTADO DEL TEST

De 10 preguntas has tenido 4 FALLOS.

Tiempo empleado: 1' 27"

PUNTUACIÓN: 6 puntos.

Pulsa **REINTENTAR** para repetirlo.

Informática

IES MonteMiravete

J@P 2011

La imagen de este resultado puede mandarse por e-mail al profesor, como una mínima comprobación de su correcta finalización por parte del alumno.

Consejos para no cometer errores:

- Todas las preguntas con el formato descrito, las escribiremos en el archivo XML con el XML Editor. No poner comillas (") en las preguntas, ya que su imagen correspondiente no aparecería.
- Interesa que cada pregunta tenga su correspondiente imagen, aunque no es obligatorio. Una misma imagen puede utilizarse para distintas preguntas. Las imágenes de cada pregunta las guardamos en la carpeta images. Interesa que el nombre de la imagen nos indique a qué pregunta pertenece para facilitarnos su identificación, por ejemplo si estamos haciendo un test para el Tema 5 de Tecnología de 1º de la ESO, y la imagen es para la 3ª pregunta, podíamos ponerle como nombre a la imagen 1TecnoT5_P3.jpg. Las imágenes deben ser en formato JPG, para otros formatos usaremos el japResize. En cuanto al tamaño de las imágenes, serán como máximo de 360 píxeles de altura y 760 píxeles de ancho, para optimizar el tamaño de las imágenes utilizaremos también el japResize, que adaptará automáticamente las imágenes al tamaño máximo permitido.

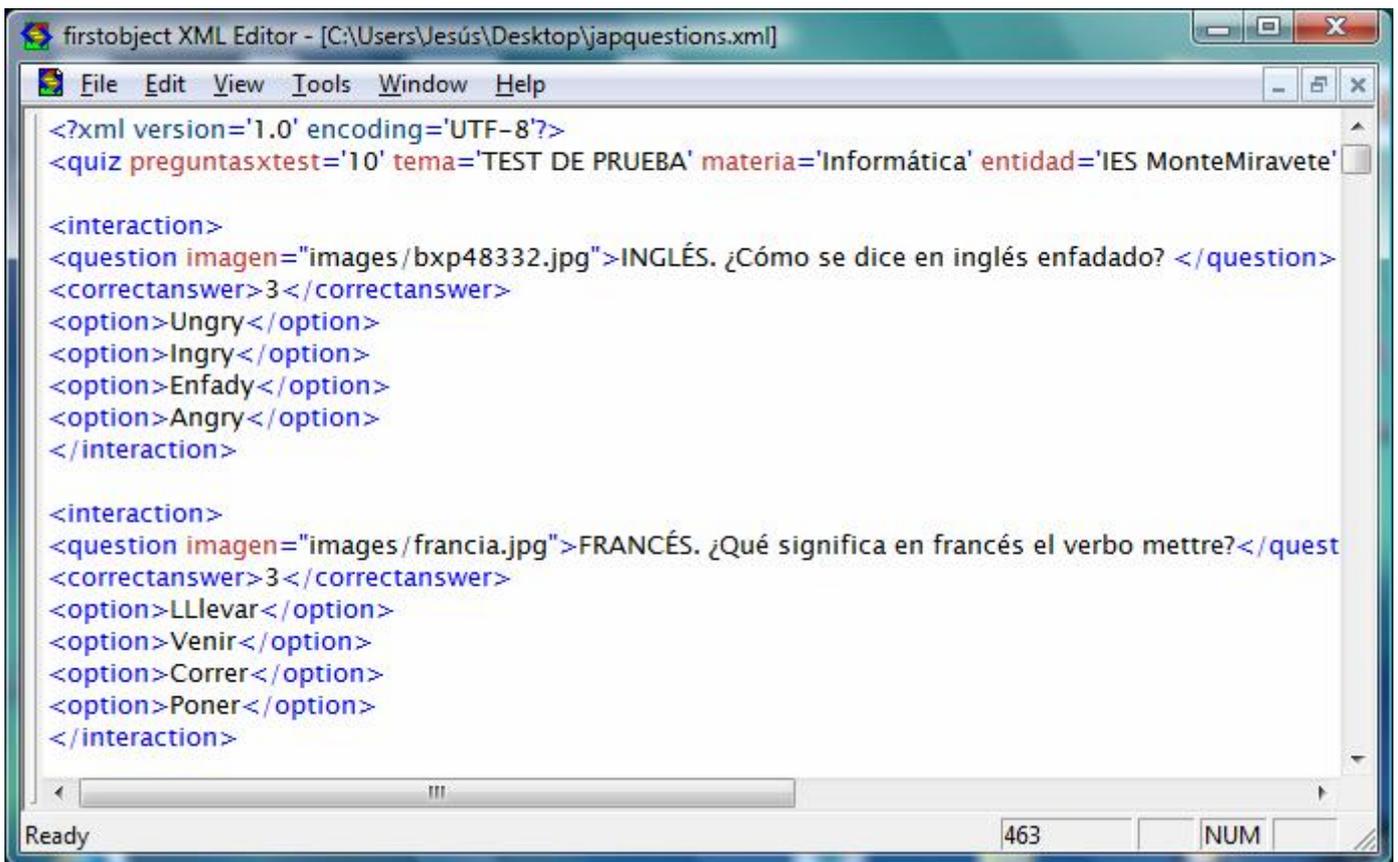
Proyecto TEST 2012

Es conveniente crear una carpeta para cada test, donde guardaremos el programa, el archivo XML, y la carpeta images con nuestras imágenes.

Ayuda para el uso de los programas auxiliares:

-Editor de Datos y Preguntas, para el archivo japquestions.xml:

XML Editor, sin abrirlo, arrastraremos nuestro archivo XML encima de él, y se abrirá, modificaremos nuestros datos, y nuestras preguntas, en la parte derecha, y lo guardaremos con el mismo nombre.



```
firstobject XML Editor - [C:\Users\Jesús\Desktop\japquestions.xml]
File Edit View Tools Window Help
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<quiz preguntasxtest='10' tema='TEST DE PRUEBA' materia='Informática' entidad='IES MonteMiravete'
<interaction>
<question imagen="images/bxp48332.jpg">INGLÉS. ¿Cómo se dice en inglés enfadado? </question>
<correctanswer>3</correctanswer>
<option>Ungry</option>
<option>Ingry</option>
<option>Enfady</option>
<option>Angry</option>
</interaction>
<interaction>
<question imagen="images/francia.jpg">FRANCÉS. ¿Qué significa en francés el verbo mettre?</quest
<correctanswer>3</correctanswer>
<option>LLlevar</option>
<option>Venir</option>
<option>Correr</option>
<option>Poner</option>
</interaction>
Ready 463 NUM
```

-Editores de Imágenes, para nuestras imágenes.

japResize, tiene dos formas de funcionar:

- Arrastraremos nuestra imagen encima de él, y se convertirá y redimensionará automáticamente.
- Copiándolo y ejecutándolo en la carpeta images, haciendo lo mismo en todas las imágenes a la vez.